

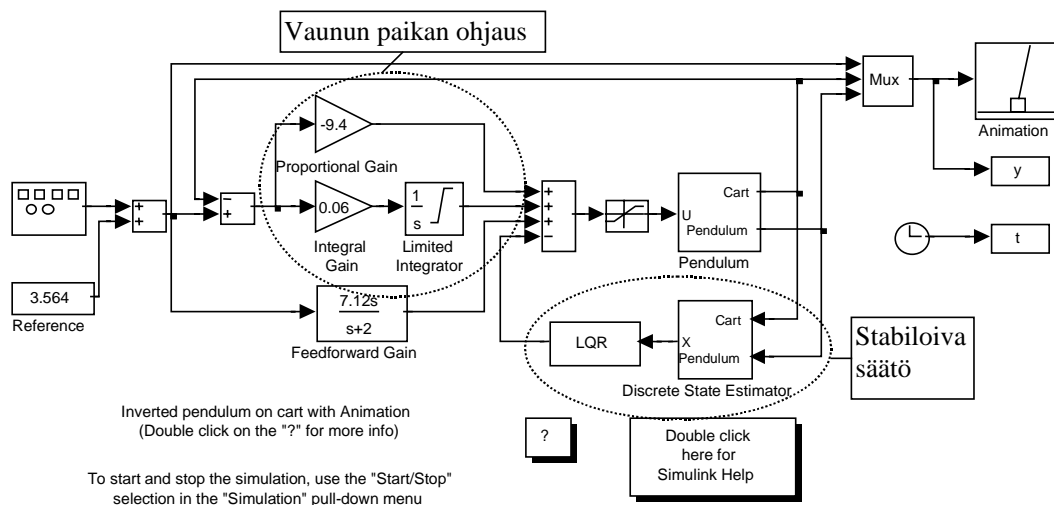
As-74.175 Säätiöpiirien tietokoneavusteinen suunnittelu

Työ nro 7: Polynomimenetelmät säätiösuunnittelussa / Pauli Sipari 27.3.2000

Työssä käytetään esimerkijärjestelmänä liikkuvan vaunun ja siihen kinnitettyä käänteisen heilurin yhdistelmää hyvin samantapaisesti kuin työssä nro 1: Käänteisheilurin säätiö.

Esitehtävät:

Tutustu Matlabissa olevaan Simulink demoon (« demos -> Simulink -> Complex models -> Inverted pendulum animation):



Pendulum lohko (hiiren oikean näppäimen klikkaus lohkon päällä -> Look Under Mask) oleva järjestelmän malli on

$$\begin{cases} \ddot{x} = \frac{F/m - g \sin \theta \cos \theta + l \dot{\theta}^2 \sin \theta}{M/m + \sin^2 \theta} \\ \ddot{\theta} = \frac{-(F/m) \cos \theta + \left(\frac{M+m}{m}\right) g \sin \theta - l \dot{\theta}^2 \sin \theta \cos \theta}{l(M/m + \sin^2 \theta)} \end{cases}$$

missä x on vaunun paikka, θ heilurin kulma pystyasennosta ja F vaunuun kohdistuva ulkoinen ohjausvoima sekä demoesimerkin lukuarvoilla (Pendulum-lohkon tuplaklikkaus) vaunun massa $M=0.455\text{kg}$, heilurin massa $m=0.21\text{kg}$, heilurin massakeskipiste $l=(0.61/2)\text{m}$ ja maan vetovoiman kiihtyvyys $g=9.8\text{ m/s}^2$.

E1: Valitse tilavektori $\xi = [x \dot{x} \theta \dot{\theta}]^T$, ohjaus $u = [F]$ ja ulostuloksi (mitattaviksi suureiksi) $y = [x \theta]^T$ ja muodosta ylläolevasta lineaarinen tilaesitys

$$\begin{cases} \dot{\xi} = A\xi + Bu \\ y = C\xi \end{cases}$$

toimintapisteessä $\xi=0$. (Vihje: toimintapisteessä $\xi=0$ lähiympäristössä $\sin \theta \approx \theta$ ja $\cos \theta \approx 1$, tai tee linearisointi tietokoneavusteisesti esim. symbolisella laskennalla.)

E2. Sijoita vakiot (M, m, l ja g) ja kirjoita tilaesitys polynomimatriisimuodossa

$$\left[\begin{array}{c|c|c} pI - A & 0 & -B \\ \hline -C & I & 0 \end{array} \right] \begin{bmatrix} \xi \\ y \\ u \end{bmatrix} = 0$$

missä $p = \frac{d}{dt}$ on differentiaalioperaattori. Muunna elementaari rivioperaatioilla edellisen polynomimatriisi yläkolmiomuotoon

$$\begin{array}{ccc} \xi & y & u \\ \left[\begin{array}{c|c|c} I & A_1(p) & -B_1(p) \\ \hline 0 & A(p) & -B(p) \end{array} \right] \end{array}$$

missä polynomimatriisit $A(p)$ ja $B(p)$ muodostavat LMF-polynomimatriisiesityksen (left matrix fraction description) käänteisheilurijärjestelmällemme siten että vastaava siirtomatriisi $G(s)=A(s)^{-1}B(s)$. (Alariviltä saadaan $A(p)y=B(p)u$ josta Laplace-muuntamalla nolla-alkuarvoin $A(s)Y(s)=B(s)U(s)$ ja siitä edelleen $Y(s)=A(s)^{-1}B(s)U(s)$ eli $G(s)=A(s)^{-1}B(s)$.)

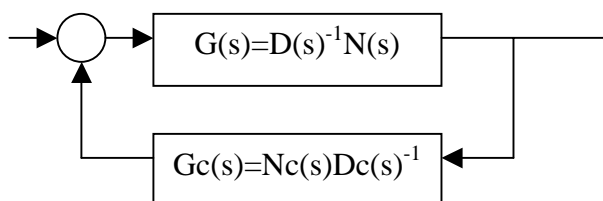
Harjoituksen tehtävät:

Käynnistä Matlab/Simulink ja sen ”Inverted pendulum animation” demo. Kokeile demon toimintaa eli muuntele animaatioikkunassa liukukytkimellä vaunun haluttua paikkaa ja seuraa animaatiosta kuinka käy. Työssä suunnitellaan demossa olevan tilaestimointiin ja tilatakaisinkytkentään (LQR) perustuvan stabiloivan (heiluria pystyssä pitävän) säädön tilalle stabiloiva säätö polynomimatriisimenetelmin. Voit halutessasi tallentaa jatkossa esiintyvät Matlab-komennot m-tiedostoon ja työskennellä sen avulla. Kopioi työn kuluessa esim. komentoja, tulosteita ja kuvia Word-tiedostoon (m-tiedosto liitteeksi) ja tee sillä tavalla koko ajan työselostetta joka on palautettava ja joka arvostellaan. Tallenna tiedostosi säännöllisesti!

T1. Anna Matlab-tilassa vakiot M, m, l ja g sekä muodosta lineaarisen tilaesityksen matriisit A, B ja C . Laske A :n ominaisarvot. Onko käänteisheilurijärjestelmä stabiili?

T2. Initialisoi Polynomial Toolbox komennolla `pinit`. Muodosta tilaesityksestä käänteisheilurille LMF-polynomimatriisiesitys komennolla `ss2lmf`. Tuloksena saadaan polynomimatriisit $N(s)$ ja $D(s)$ siten että vastaava järjestelmän siirtomatriisi $G(s)=D(s)^{-1}N(s)$. Vertaa näin saatua LMF-esitystä esitettävän E2 vastaavaan. Laske $D(s)$:n determinantti (eli järjestelmän karakteristinen polynomi) ja sen juuret ja vertaa niitä A :n ominaisarvoihin. Tarkista vielä komennolla `glid` että $N(s)$:llä ja $D(s)$:llä ei ole yhteistä vasenta tekijää.

T3. Sunnittele komennolla `p1qg` stabiloiva (optimaalinen) negatiivinen takaisinkytkentä:



Valitse diagonaaliset painomatriisit ja painota (eli minimoi) erityisesti heilurin kulmavaihteluja ja salli enemmän vaihteluja ohjauksessa ja vaunun paikassa. Pienemmät kohinoiden kovarianssit johtavat nopeampaan kokonaiskäyttäytymiseen. Tuloksena saadaan takaisinkytkennän RMF-polynomimatriisit (right matrix fraction description) $N_c(s)$ ja $D_c(s)$ siten että vastaava siirtomatriisi $G_c(s)=N_c(s) \cdot D_c(s)^{-1}$.

T4. Edellä olevia merkintöjä käyttäen voidaan takaisinkytketyn (suljetun) järjestelmän karakteristinen polynomi laskea muodossa $\det(N(s)N_c(s)+D(s)D_c(s))$. Onko takaisinkytketty järjestelmä stabiili?

T5. Hae Simulinkin lohkokirjastosta Polynomial Toolboxin PMF-lohko ja vedä se ”Inverted pendulum animation” demon ikkunaan. Aseta siihen lasketun takaisinkytkennän tiedot (N_c ja D_c) ja korvaa sillä stabiloiva takaisinkytkentä. Käynnistä demo ja kokeile jos sulla kävi hyvä säkä ja järjestelmä toimii mitoittamallasi stabiloivalla takaisinkytkennällä. Jos ei niin kaikella todennäköisyydellä stabiloiva takaisinkytkentäsi on hitaampi kuin demon alkuperäinen ja siksi hidasta myös vaunun paikkaa ohjaavan ulomman silmukan toimintaa pienentämällä PI-säätimen vahvistuksen ja integroinnin kertoimia (poista myös ”Feedforward Gain” lohko kokonaan). Systemaattisemmin: tutki ensin stabiloiko suunnittelemasi takaisinkytkentä heilurin joka on alkuhetkellä hieman poikkeutettu tasapainotilasta (poista tällöin vaunun paikan ohjaus kokonaan) ja tee seuraavaksi esim. askelkoe ja mitoita sen avulla PI-säädin.